

# RANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA MAN 1 POLEWALI MANDARPADA MAN 1 POLEWALI MANDAR

Cita St Munthakhabah R<sup>1</sup>, Bustamin<sup>2</sup>, Abdullah Hud<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup> Sistem Informasi, STMIK Hasan Sulur Wonomulyo

Polewali Mandar, Sulawesi Barat, Indonesia 91342

[citajanuari18@gmail.com](mailto:citajanuari18@gmail.com), [bustamin@stmik-hsw.ac.id](mailto:bustamin@stmik-hsw.ac.id), [acomuhammadhud@gmail.com](mailto:acomuhammadhud@gmail.com)

## Abstrak

Sistem informasi Perpustakaan ini dirancang untuk mempermudah pelayanan kepada anggota perpustakaan. MAN 1 Polewali Mandar selama ini mempunyai sistem pelayanan perpustakaan yang masih dalam bentuk manual sehingga dalam proses pelayanan kepada anggota perpustakaan di anggap lamban juga pada proses pencatatan referensi buku dan pembuatan laporan perpustakaan. Oleh sebab itu perlu dilakukan penelitian untuk merancang aplikasi sistem informasi perpustakaan. Tujuan dari sistem informasi ini adalah untuk memberikan kemudahan kepada staf perpustakaan dalam melakukan pendataan buku dan anggota perpustakaan serta dalam proses pencetakan laporan. Langkah-langkah yang dilakukan dalam hal ini adalah analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, dan pengujian sistem. Dalam implementasi ini digunakan bahasa pemrograman visual foxpro. Berdasarkan dari hasil penelitian dapat disimpulkan beberapa hal yaitu : Perangkat lunak ini dapat digunakan untuk menangani proses penginputan data, perubahan data, penghapusan dan pencarian data perpustakaan.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Perpustakaan, visual foxpro.

## A. PENDAHULUAN

Era revolusi industri 4.0 telah mengubah hidup dan kerja manusia secara fundamental. Berbeda dengan revolusi industri sebelumnya, revolusi industri generasi ke-4 ini memiliki skala, ruang lingkup, dan kompleksitas yang lebih luas. Kemajuan teknologi baru yang mengintegrasikan dunia fisik, digital, dan biologis telah mempengaruhi semua bidang salah satunya yaitu bidang pendidikan. Dalam dunia pendidikan dilingkungan Sekolah terdapat beberapa ruang yang menjadi hal penting dalam menunjang keberhasilan pendidikan seperti sarana dan prasarana, lingkungan sekolah yang sehat, laboratoium dan perpustakaan.

Perpustakaan berperan penting sebagai gudang wacana berbasis pengetahuan. Namun saat ini masih terdapat beberapa perpustakaan yang kurang sentuhan teknologi dalam pengelolaan data sehingga menimbulkan berbagai masalah dan tidak menghambat pekerja para pustakawan. Perlunya suatu rancangan sistem informasi dalam menunjang keberhasilan suatu perpustakaan serta memudahkan para pustakawan dalam mengelolah perpustakaan.

Menurut Anggraeni dan Irviani (2017) menjelaskan bahwa “informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima. Menurut Mulyanto dalam Kuswara dan Kusmana (2017), “Sistem informasi adalah suatu sistem yang terdiri dari kumpulan komponen sistem, yaitu *software*, *hardware* dan *brainware* yang memproses informasi menjadi sebuah output yang berguna untuk mencapai suatu tujuan tertentu dalam suatu organisasi

Menurut Sutanto dalam Djahir dan Pratita (2015) mengemukakan bahwa “sistem adalah kumpulan/grup dari subsistem / bagian / komponen apapun , baik fisik ataupun nonfisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu”. Sedangkan menurut Fat dalam Hutahaean (2014) “ Sistem adalah suatu himpunan suatu “benda” nyata atau abstrak (*a set of thing*) yang terdiri dari bagian – bagian atau komponen – komponen yang saling berkaitan, berhubungan, berketergantungan, saling mendukung, yang secara keseluruhan bersatu dalam kesatuan (*Unity*) untuk mencapai tujuan tertentu secara efisien dan efektif. Mulyani (2016) menyatakan bahwa “sistem bisa diartikan sebagai sekumpulan sub sistem, komponen yang saling bekerja sama dengan tujuan yang sama untuk menghasilkan output yang sudah ditentukan sebelumnya

Beberapa penelitian yang relevan tentang Sistem Informasi Perpustakaan yaitu penelitian yang dilakukan oleh Angga adhe saputra (2014) dengan judul penelitian Sistem informasi perpustakaan berbasis client server di SD NEGERI 1 JUMO dengan hasil penelitian memberikan kemudahan bagi

pegawai perpustakaan dalam menata kelola buku di perpustakaan. Kemudian Penelitian yang dilakukan Oleh Argieta Bimo Yulviantoro (2018) dengan judul Pengembangan sistem informasi perpustakaan sekolah berbasis web di SMK Negeri 1 Jogonalan dengan hasil penelitian yaitu memberikan kemudahan bagi pustakawan dalam pencatatan buku koleksi perpustakaan. Sama halnya Penelitian yang dilakukan oleh Achmad Yogi Hadianto S (2016) dengan judul penelitian Perancangan Aplikasi perpustakaan Berbasis Dekstop di SMAN 9 Garut dengan hasil penelitian yaitu memberikan kemudahan dalam proses pencatatan pendaftaran dan otomatisasi peminjaman, pengembalian, serta membantu mempercepat proses pembuatan laporan.

MAN 1 Polewali Mandar salah satu sekolah menengah atas yang memiliki perpustakaan yang dalam pengelolaannya masih bersifat manual/konvensional sehingga masih rentang terjadi kesalahan dalam mengolah data dan kurang maksimal dalam pengelolaannya. Dari hasil observasi yang telah dilakukan perlu adanya suatu rancangan sistem perpustakaan berbasis desktop yang bertujuan untuk memudahkan pustakawan dalam mengolah data siswa, guru dan buku serta maksimal dalam pembuatan laporan perpustakaan. Menurut Stefano (2014) berpendapat bahwa, Perangkat lunak desktop adalah jenis program yang dapat berjalan secara mandiri, dan harus diinstal di laptop atau komputer.

## B. METODE PENELITIAN

### C.

#### 1. Observasi

Observasi dilakukan secara langsung pada objek penelitian yaitu perpustakaan MAN 1 Polewali Mandar.

#### 2. Wawancara

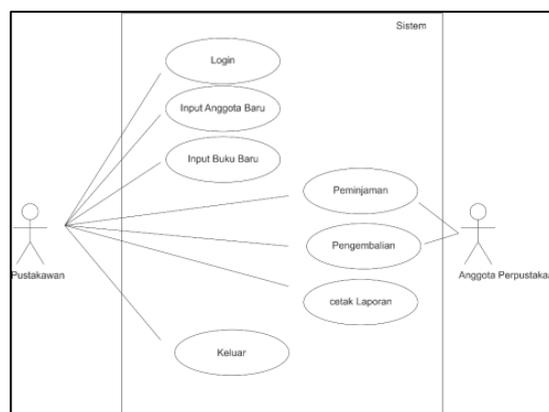
Metode Wawancara dilakukan untuk memperoleh informasi dari petugas perpustakaan sebagai bahan atau informasi untuk menentukan kebutuhan atau poin yang diperlukan pada sistem yang dirancang.

#### 3. Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah merancang atau mendesain suatu sistem dengan menggunakan *Microsoft Visual FoxPro* yang isinya adalah langkah-langkah operasi dalam proses pengolahan data dan proses prosedur untuk mendukung operasi sistem. Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan pelayanan sistem informasi pada perpustakaan MAN 1 Polewali Mandar.

#### 4. Use Case

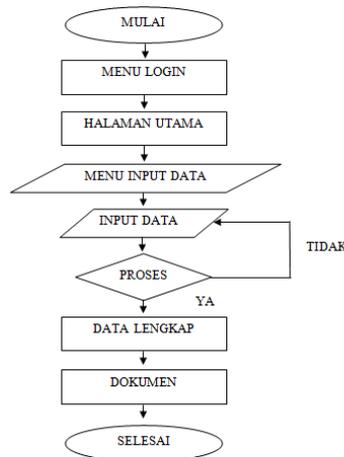
*Use case* diagram adalah satu dari berbagai jenis diagram UML (*Unified Modelling Language*) yang menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor. *Use Case* dapat mendeskripsikan tipe interaksi antara si pengguna sistem dengan sistemnya.



**Gambar 1.** Use Case Diagram

### 5. Flow Chart

Gambaran flow chart dari perancangan Sistem Informasi perpustakaan berbasis desktop pada Madrasah Aliyah Negeri (MAN) 1 Polewali Mandar adalah sebagai berikut :



**Gambar 2.** Flow Chart

### D. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil penelitian rancangan sistem merupakan gambaran Aplikasi secara umum untuk memberikan kemudahan dalam memahami Sistem Informasi yang direncanakan pada sistem informasi perpustakaan pada MAN 1 Polewali Mandar berbasis desktop.

Rancangan sistem merupakan gambaran Aplikasi secara umum untuk untuk memberikan kemudahan dalam memahami Sistem Informasi yang direncanakan pada sistem informasi perpustakaan pada MAN 1 Polewali Mandar berbasis desktop.

Rancangan data base Sistem Informasi Perpustakaan pada MAN 1 Polewali Mandar berbasis desktop.

**Tabel 1.** Tabel Login

Nama Database : dbperpustakaan				
Nama Tabel : tuser				
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Ket.
1.	User	Character	12	
2.	Pass	Character	10	

**Tabel 2.** Tabel Data Siswa

Nama Database : dbperpustakaan				
Nama Tabel : tsiswa				
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Ket.
1	nisp	Character	18	
2	nama	Character	30	
3	jekel	Character	12	
4	kelas	Character	8	
5	jurusan	Character	20	
6	nohp	Character	12	
7	mpelajaran	Character	25	

**Tabel 3.** Tabel Data Buku

Nama Database : dbperpustakaan				
Nama Tabel : tregister				
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	no_id	Character	8	
2	no_regis	Character	8	
3	no_ddc	Character	8	
4	tgl_masuk	Date	8	
5	pengarang	Character	30	
6	judul	Character	80	
7	penerbit	Character	50	
8	tahun	Character	4	

**Tabel 4.** Tabel Data Peminjaman

Nama Database : dbperpustakaan				
Nama Tabel : tpinjam				
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	tglpinjam	Numeric	8	
2.	jmlpinjam	Character	2	
3.	no_regis	Character	8	
4.	judul	Character	60	
5.	nisp	Character	18	
6.	nama	Character	30	
7.	kelas	Character	8	
8.	jurusan	Character	20	
9.	mpelajaran	Character	25	
10.	nohp	Character	12	
11.	ipinjam	Character	10	
12.	no_ddc	Character	8	
13.	pengarang	Character	30	
14.	penerbit	Character	30	
15.	jml	Numeric	4	

**Tabel 5.** Tabel Data Pengembalian

Nama Database : dbperpustakaan				
Nama Tabel : tkembali				
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	tglpinjam	Date	8	
2.	tgkembali	Date	8	
3.	jhdenda	Numeric	4	
4.	jmlenda	Numeric	10	
5.	jmlpinjam	Numeric	3	
6.	jmlkembali	Numeric	3	
7.	nisp	Character	18	
8.	nama	Character	30	
9.	kelas	Character	8	
10.	jurusan	Character	20	
11.	mpelajaran	Character	25	
12.	no_regis	Character	8	
13.	judul	Character	60	
14.	no_ddc	Character	8	
15.	pengarang	Character	30	
16.	penerbit	Character	30	
17.	ipinjam	Character	10	
18.	jml	Numeric	4	
19.	nohp	Character	12	

Dari table diatas maka dihasilkan aplikasi dengan tampilan sebagai berikut:



**Gambar 3.** Tampilan Menu Utama

#### E. Kesimpulan dan Saran

Sistem Informasi Perpustakaan pada MAN 1 Polewali Mandar dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman visual foxpro dengan sistem *localhost* sehingga aplikasi ini hanya dapat digunakan oleh staf perpustakaan MAN 1 Polewali Mandar. Dengan rancangan sistem informasi perpustakaan ini memudahkan petugas perpustakaan dalam pencarian dan mengelola data karena sistem informasi perpustakaan sudah tekomputerisasi serta memudahkan petugas dalam pembuatan laporan data siswa, guru dan data buku.

## DAFTAR PUSTAKA

Achmad Yogi Hadiano S, 2016. “Perancangan Aplikasi Perpustakaan Berbasis Dekstop di SMA 9 Garut, Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia Bandung”.

Mangga, alias. 2015. “Peran Perpustakaan Pekolah Terhadap Proses Belajar Mengajar di Sekolah”  
<https://journal.unhas.ac.id/index.php/perennial/article/view/27>  
Januari, 2023, 21.40

Anonim, 2016. “ Pengertian perpustakaan menurut para ahli” <https://pijarsekolah.id/pengertian-perpustakaan-menurut-para-ahli/>  
September 2022, 21.45

Endarti, Sri. 2022. “Perpustakaan sebagai Tempat Rekreasi Informasi”.  
<https://journal.isi.ac.id/index.php/JAP/article/download/6990/2624>  
Januari 2023, 21.45

Firmansyah, 2019. “ Perancangan Sistem Pengelolaan Perjalanan Dinas Pegawai Berbasis Client Server Pada Kantor Bawaslu Kabupaten Majene. Januari 2023,

Hakiki ,Risna Nur dan Fitria Nur Hasanah, 2020. “Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web terhadap Kemudahan Pelayanan di Fakultas Psikologi dan Ilmu Pendidikan  
<https://ejournal.kahuripan.ac.id/index.php/TECNOSCIENZA/article/download/371/295>  
Januari 2023, 19.20

Irawan, Agus. Najiullah, Ahmad. 2015 “ Sistem Informasi Perpustakaan Pada Universitas Serang Raya Berbasis Web ” <https://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/ProTekInfo/article/view/47>  
September 2022, 22. 20

Iztinah, A. 2020 Jurnal Ilmu Perpustakaan Vol. 9.  
<https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/jip/article/download/29974/25002>  
Januari 2023, 20.45

Latifah, Nor. 2018. “Akuisisi Bahan Pustaka Di Perpustakaan SmpN 5 Kota Baru”  
<https://jurnal.uns.ac.id/jurnalpustakailmiah/article/view/33710/22242>  
Januari 2023, 20.36

[Murniati, Endang. 2021. “ Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di Akademi Keperawatan YPPP Wonomulyo. Perpustakaan STMIK Hasan Sulur Wonomulyo.](#)

Pratama, Putra. 2018. “Peluang Pengembangan Perpustakaan Berbasis teknologi Informasi”,  
<https://ejournal.perpusnas.go.id/mp/article/download/214/206>. September 2022, 19.40

Prasetyo. Andr, Susant, Rahel. 2016. “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT. Cahaya Sejahtera Sentosa Blitar”,  
<https://www.jurnal.stmikasia.ac.id/index.php/jitika/article/view/57/45>

Prawira, Husin Nanda, 2015. “Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Di Smk Muhammadiyah Yogyakarta” <https://eprints.uny.ac.id/33984/1/husain%20nanda%20p.pdf> Januari, 2023, 20.36

Qisti, Ratih Fadhilah, 2021. “ Pengaruh Sistem Informasi Perpus Terhadap Ketertiban Pelayanan Sirkulasi Di Smkn 1 Pacitan ”

[https://repository.stkippacitan.ac.id/id/eprint/556/9/RATIH%20FADHILAH%20QISTI\\_BAB%20III\\_PI2021.pdf](https://repository.stkippacitan.ac.id/id/eprint/556/9/RATIH%20FADHILAH%20QISTI_BAB%20III_PI2021.pdf), September 2022, 22.35

R, Cita St. Munthakhabah. and Syam, Husain and Nur, Hasanah (2018) “ Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Kuliah Kerja Profesi (Kkp) Pada Perguruan Tinggi”. Januari 2023, 20.23

Saputra, Angga Adhe., 2014. ” Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Client Server Di SD Negeri 1 Jumo.

Taurisia, Kartika. 2017. ” Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Pada CV. Batuan Mutiara Gemilang (BMG) Di Mojokerto”.  
<http://repositori.ukdc.ac.id/47/3/Bab%20II%20Kartika%20Taurisia.pdf>  
September 2022, 19.10

Yulviantor, Argieta Bimo. 2018. “ Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web Di Smk Negeri 1 Jogonalan

Zulkarnain, 2020. “ Perpustakaan dan Era Industri 4.0” <https://dpk.kalbarprov.go.id/perpustakaan-dan-era-industri-4-0/> September 2022, 22.30